****

**LAPORAN PRAKTIKUM**

* **Identitas Praktikum**

Nama MK : Struktur Data

Kode MK : CCK2AAB4

Bobot SKS : 4 SKS

Tempat : L-Program, Gedung DC, lantai 3

Hari, tanggal : Selasa, 12 November 2024

Jam : 12:30-15:30 WIB

Topik praktikum : Modul-8 QUEUE

* **Identitas Mahasiswa**

Nama lengkap : Afad Fath Musyarof Halim

NIM : 2211104030

Program Studi : S-1 Software Engineering

* **Hasil Praktikum**

1. QUEUE
   1. Pengertian  
      QUEUE Adalah struktur data yang berbentuk seperti antrian dimana urutan masuk pertama akan di akses pertama kali dan urutan terakhir akan di akhir terakhir
   2. Operasi
      1. Insert (Enqueue)

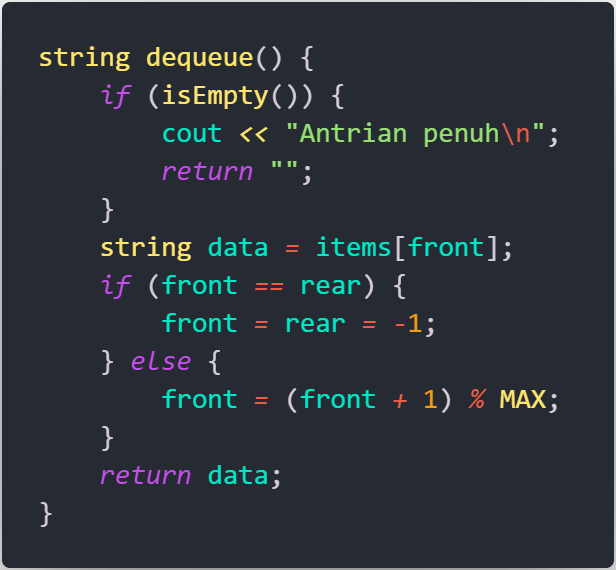
Menambahkan data di urutan terakhir antrian

A computer code with colorful text

Description automatically generated

* + 1. Delete (Dequeue)

Menghapus data dari urutan pertama



* + 1. Display

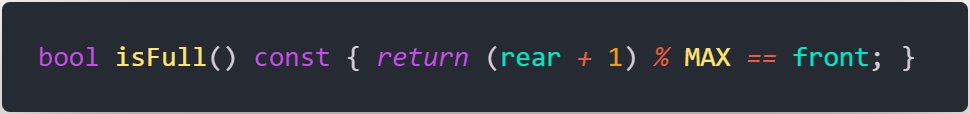
Menampilkan isi antrian

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

* + 1. isFull

mengecek apakah sudah penuh



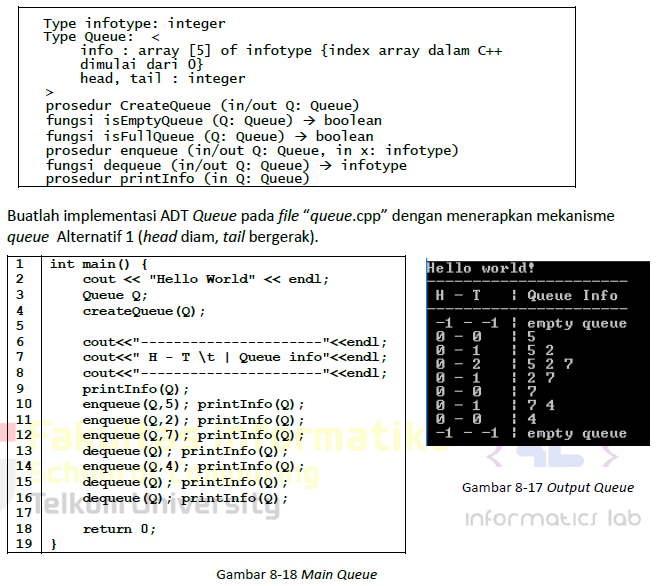
* + 1. isEmpty

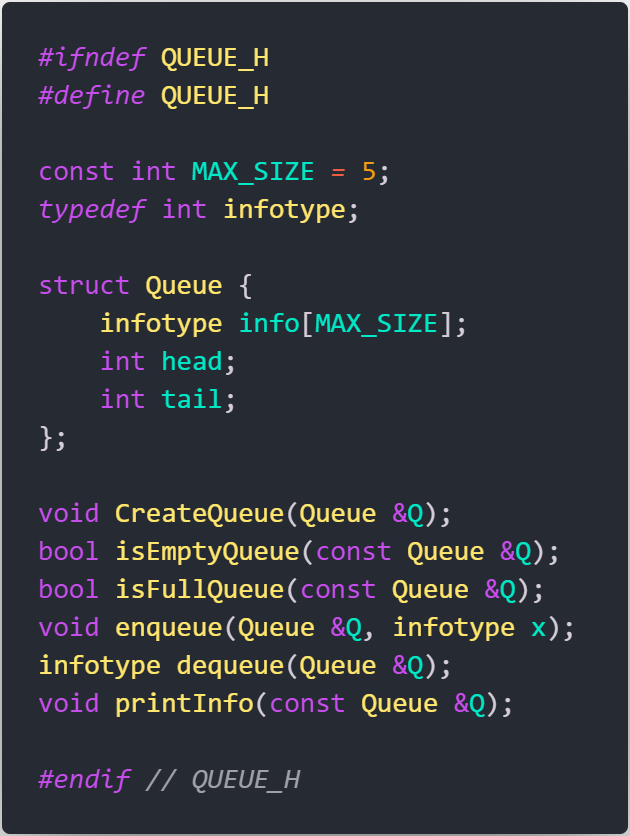
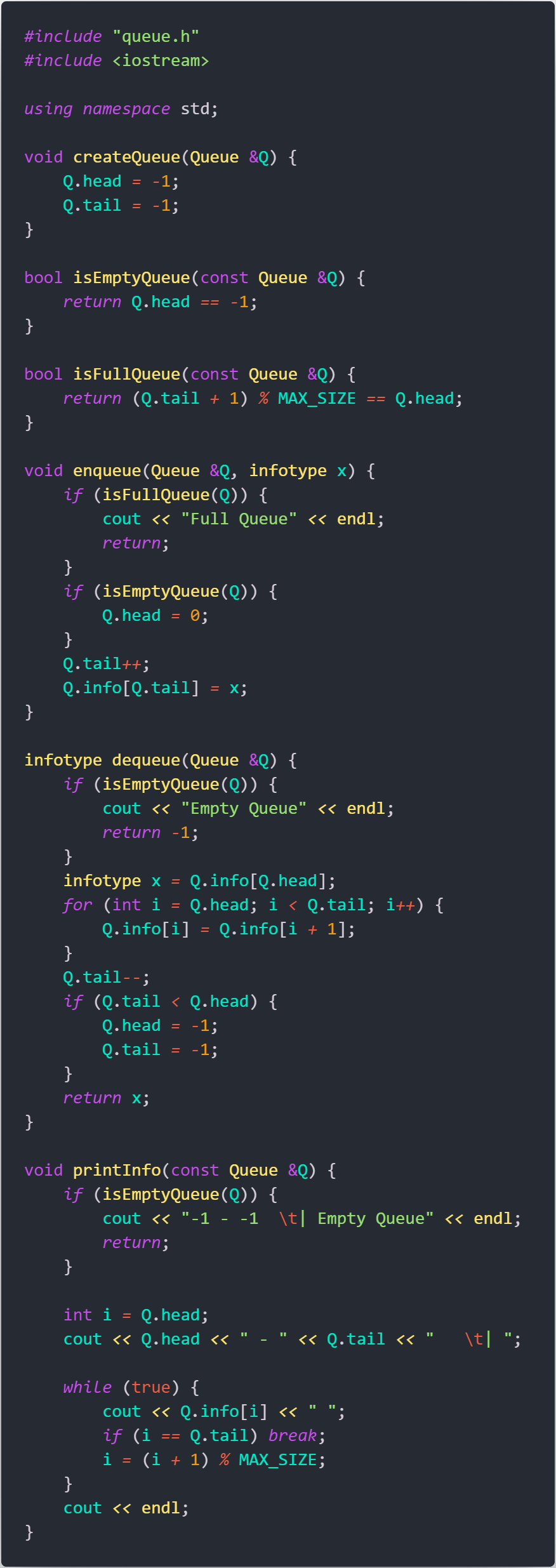
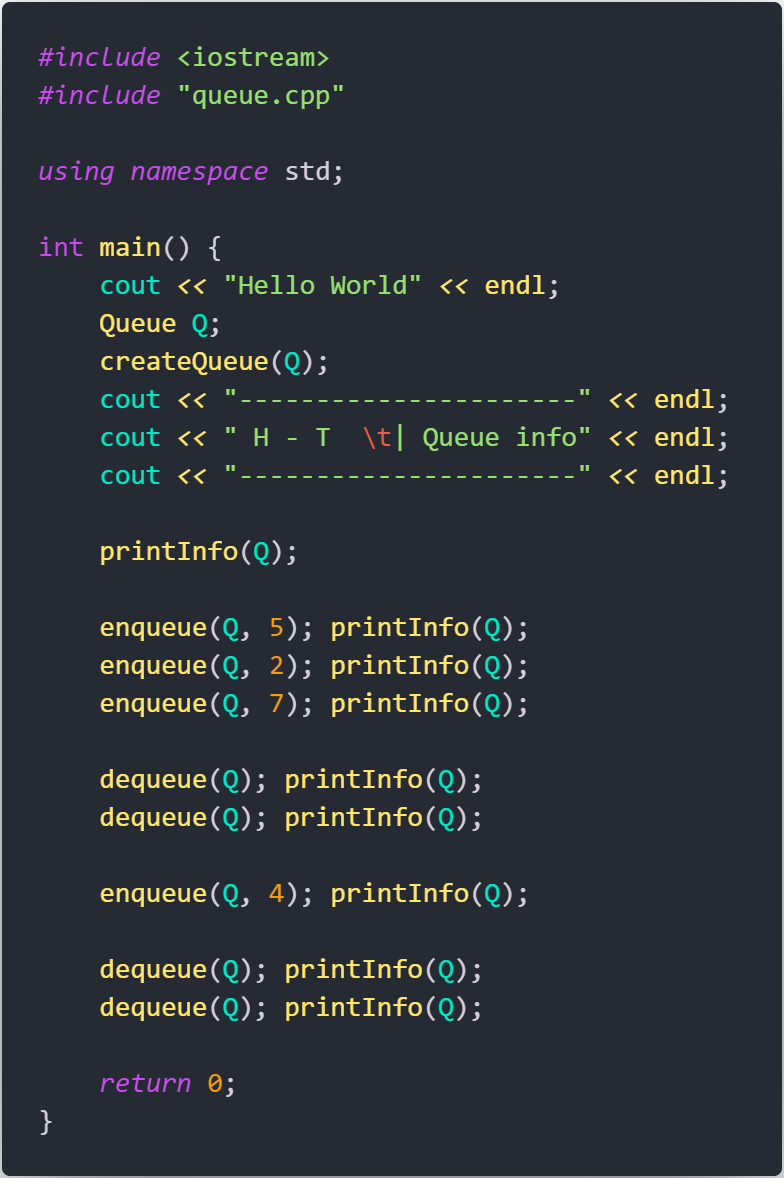
mengecek apakah masih kosong

A black background with purple text

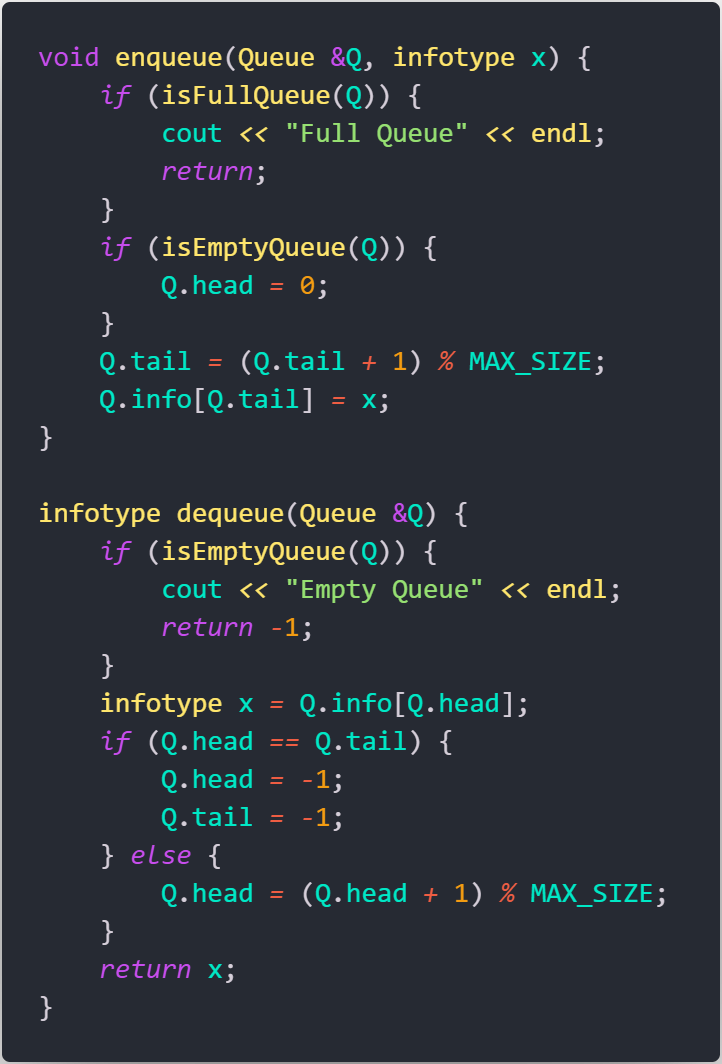
Description automatically generated

* 1. Latihan
     1. Buatlah ADT Queue



* Code
  + Queue.h  
    
  + Queue.cpp  
    
  + Main.cpp  
    
* Output  
  A screenshot of a computer

  Description automatically generated
  + 1. Buatlah implementasi ADT Queue pada file “queue.cpp” dengan menerapkan mekanisme queue Alternatif 2 (head bergerak, tail bergerak).
* Code
  + Peubahan pada Queue.cpp



* Output

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* + 1. Buatlah implementasi ADT Queue pada file “queue.cpp” dengan menerapkan mekanisme queue Alternatif 3 (head dan tail berputar).
* Code
  + Perubahan pada Queue.cpp

A screenshot of a computer code

Description automatically generated

* Output  
  A screenshot of a computer

  Description automatically generated